

SYMBOLS 10

Hoi Allemaal,

Symbols 10: Endgame komt eraan en het wordt tijd dat jullie weer op de hoogte worden gesteld van hoe en wat precies. Voor een aantal dingen wordt naar de site verwezen, hier nogmaals het adres: <http://www.symbols-larp.com>

OC-Zaken

Betalingen en eten & drinken

Het grootste gedeelte van de betalingen is inmiddels binnen. Voor degenen die nog niet betaald hebben geld het volgende:

- ◇ Komt je betaling na 21 september binnen of betaal je aan de poort dan houden wij GEEN rekening met je met de aanschaf van eten en drinken. We willen hierop best een uitzondering maken als je maar duidelijk meldt dat je aan de poort betaald. Stuur hiervoor een mailtje aan Wouter Luth (wouterluth@gmail.com) of bel hem (06-13095177).
- ◇ Heb op tijd betaald dan wordt er op jou gerekend met het eten op vrijdag avond, zaterdag morgen, zaterdag middag, zaterdag avond en zondag ochtend.
- ◇ Frisdrank, thee en koffie is het hele evenement lang gratis verkrijgbaar. Bier zal je moeten kopen, dit om de prijs redelijk te houden voor de mensen die geen bier drinken. (We proberen ook voor wat wijn te zorgen, maar niet in grote hoeveelheden.)

Kortingen

Het is mogelijk tot 10,- korting te krijgen op ons evenement!

We zoeken mensen voor de opbouw van het evenement en mensen voor de afbouw. Dit mogen natuurlijk ook dezelfde mensen zijn. Voor het opbouwen krijg je 5 euro korting en voor het afbouwen krijg je ook 5 euro korting. Je krijgt dit geld op het evenement van ons, je zult dus wel eerst het volledige bedrag moeten overmaken. De opbouw begint vrijdag om 12:00, afbouw is op zondag tot uiterlijk 21:00. Overigens ben je ook welkom om op donderdag al te komen helpen opbouwen, daar kunnen we vooral mensen gebruiken.

Mail hiervoor naar Wouter Luth (wouterluth@gmail.com) mailen en dan regelt hij verder alles.

Slaapplaatsen

Er zijn binnen slaapplaatsen voor de eerste 50 betalingen. Deze lijst is te vinden op het forum (<http://symbols-larp.com/xforum/index.php?showtopic=591>)

Sta je niet op de lijst dan dien je dus zelf voor een tent en toebehoren te zorgen!

Mocht je geen gebruik willen maken van je binnenslaapplaats laat ons dat dan zo spoedig mogelijk weten zodat we er iemand anders blij mee kunnen maken.

Als je binnenslaapt moet je het volgende meenemen om te overnachten:

- ◇ Een matrashoes
- ◇ Een slaapzak.
- ◇ Eventueel een kussen.

Dingen om mee te nemen

- ◇ Een theedoek (want die zijn niet op de locatie).
- ◇ Bord en bestek (wij hebben dit niet voor jullie).
- ◇ Een handdoek als je wilt douchen.
- ◇ Een zaklamp.

- ◇ Afhankelijk van het weer extra OC kleding.
- ◇ Als je NPC bent zwarte onderkleding (naast een eventueel eigen kostuum).
- ◇ Als PC natuurlijk je kostuum.

Locatie & route

We spelen op:
De Veldhof
Wittendijk 5A
7216PL Kring van Dorth

Let op: Dit is het adres van de verhuurder, het terrein ligt aan de overkant van de boerderij.

Auto: Vanaf de A1 (beide kanten) afslag Bathmen (25). Na de afslag richting Laren. Na ongeveer 6 kilometer naar links afslaan de Wittendijk op. Aan je linkerhand ligt op de Wittendijk nummer 5A, een boerderij. Zodra je bij de boerderij staat moet je de eerste weg rechts en vervolgens de eerste weg weer rechts.

OV: Neem de trein naar Deventer. Vanaf Deventer neem je bus Nr. 56 (Syntus) in de richting Borculo. Stap uit in Laren, halte 't Langenbaergh. Vanaf Laren wordt er gependeld vanaf ongeveer 12:00. Bel 1 van de volgende telefoonnummers als je er bent: 06-11405197 (Simon) of 06-13095177 (Wouter).

Wat te doen als je eenmaal gearriveerd bent

- ◇ Indien je met de auto komt zet deze dan op het weiland. Hoe je daar precies moet komen kan je bij de incheck vragen.
- ◇ Meld je bij de incheck die wijzen je naar je blokhut, of de plaats voor je tent. Richt je slaappleats in, of zet je tent op.
- ◇ Check je in bij de incheck balie, daar zit Judit. Tijdens de incheck krijgen mensen die hun karakter helemaal rond hebben voorrang.
- ◇ Als je een NPC bent meld je even bij Simon, Rik of Rinie voor de laatste nieuwtjes en updates voor je briefing.
- ◇ Wacht tot het intropraatje wordt gehouden rond 19:45 en volg de laatste richtlijnen op. Zorg dat je eventuele wapens bij je hebt bij het intropraatje, er wordt meteen een veilig vecht cursus gegeven voor iedereen (ook mensen zonder wapens) en de wapenkeuring is er ook.

Wie regelt wat?

- ◇ Simon Kort: Hoofd IC team
- ◇ Wouter Luth: Hoofd OC team
- ◇ Rik van Duijn: IC team
- ◇ Mieke Bakx: IC team
- ◇ Simone Kremers: OC team, monsterkot
- ◇ Judit Smits: Infobalie en incheck / IC team
- ◇ Govert Combée: OC team, electronica en special effects

Speeltijden

- We spelen op de volgende tijden:
- ◇ Vrijdag van 20:00 – 02:00
 - ◇ Zaterdag van 10:00 – 02:00
 - ◇ Zondag van 10:00 – 14:00 (Kan iets uitlopen)

Karakter

Als je nog geen karakter hebt ingestuurd, doe dit dan meteen! Als we een karakter van je ontvangen hebben dan kunnen we mooi spel voor je regelen.

IC-Zaken

Sinds Symbols 9 is er geen IC tijd verstreken. Hierom hebben we aan het einde van Symbols 9 foto's gemaakt van waar iedereen stond. Ork heeft daarom voor ons een mooi plaatje gemaakt waarin je kan zien waar je stond

Where are you: <http://www.symbols-larp.com/images/whereareyou.jpg> (2MB)

Hier is de IC inleiding op deze Symbols:

Wat doen die Symboolmagiërs nu? Oh oh. ... Hey wie heeft het licht uit gedaan?

Tot slot hopen we dat jullie er allemaal zin in hebben, wij in ieder geval wel. Tot Symbols 9: Endgame!

Groetjes en tot spoedig,

- De Symbols crew